

＝佐世保工業高等専門学校＝

公開講座・一般教養講座 募集要項

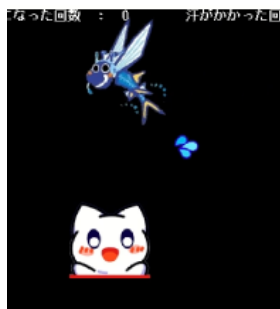
講座名	ゲームプログラミング ～ 水滴を避けてハートでメロメロ！		
担当	佐世保高専 電子制御工学科 教員		
対象	中学生	定員	10人
実施日	令和4年 8月 23日(火) (9:30 ~ 16:30) 受付開始時間 (9:00)		
場所	佐世保高専 専攻科棟 1F 演習室	参加費	無料
持参するもの	筆記用具、弁当、水筒、持ち帰る場合はUSBメモリなど(上履き不要)		

(内容)

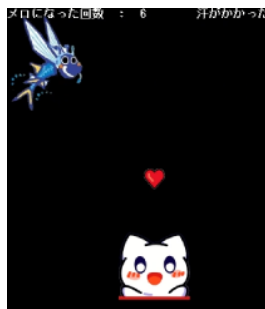
中学生を対象に、プログラミング(C言語)を用いたゲーム開発を行います。最初にプログラミングの講習を行い、そのあとソースコード(プログラム)を書きながらゲームを開発していきます。この講座を受けることで、どのような仕組みでゲームが実現できるかを学ぶことができ、また、プログラミングの楽しさを感じてもらえると思います。ゲーム開発は難しい内容になりますが、ぜひチャレンジしてください!!

~~【講座で開発するゲーム】~~

佐世保高専のキャラクタ・メカアゴ君が「水滴」を飛ばしてくるのでそれを避けながら、たりにゃん(高専の女子学生がデザインしました)の「ハート」をメカアゴ君に当てるゲームを開発します。



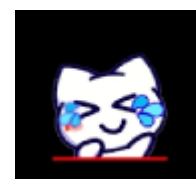
水滴を避けよう!



ハートを投げよう!



ハートが当たった絵



水滴がかかった絵

```

MekagoHit = 0;
int WaitMekagoCount=0;///Mekagoに弾に当たった後に一定時間
int WaitNekoCount = 0;///Nekoに弾に当たった後に一定時間画像

int NekoHitCount = 0;
int MekaAgoHitCount = 0;

while (ProcessMessage() == 0 && CheckHitKey(KEY_INPUT_ESCAP)

int NekoSpdd = 5;
int NekoTamaSpeed = 10;
int MekaAgoSpeed = 5;
int MekaAgoTamaSpeed = 8;
int WaitTime = 30;

if (CheckHitKey(KEY_INPUT_LEFT) == 1) {
    NekoX -= NekoSpdd; // ←キーを押していたらN
    }
    
```

<公開講座の内容>

- プログラミング学習 (C言語)
- ゲーム開発
 - ・たりにゃんの移動
 - ・メカアゴ君の移動
 - ・「水滴」と「ハート」の発射
 - ・当たり判定
- TPS (FORTNITE 等) 開発の紹介

【🎒 持ち帰り: データの持ち帰り可】

※新型コロナウイルス感染症の状況により、予定の変更や延期・中止となることがあります。

募集期間	～ 令和4年7月8日(金) (先着順にて受付を行います。)
申請方法	【申込方法】 佐世保高専WEBページ(https://www.sasebo.ac.jp/)より申込フォームへ必要事項を入力の上、お申し込み下さい。 【お問い合わせ】 〒857-1193 佐世保市沖新町1-1 佐世保工業高等専門学校 総務課企画係 TEL/FAX : 0956-34-8415/8409, e-mail : kikaku@sasebo.ac.jp