＝佐世保工業高等専門学校＝

公開講座・一般教養講座　募集要項

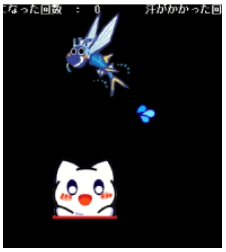
講座名	ゲームプログラミング　～　ゆるゆるシューティング！		
担　当	情報知能工学科　教員		
対　象	中学生	定　員	１０　人
実施日	令和７年７月２６日（土）　（　９：３０　～　１５：３０　） 受付開始時間（９：１５）		
場　所	制御 A 棟　情報 AL 室	参加費	不要
持参するもの	筆記用具、弁当、水筒、おやつ（エネルギー補充）、（上履き不要）		

（内　容）

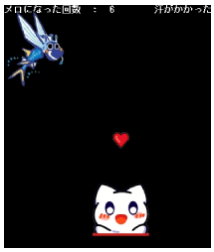
C 言語（プログラミング言語）を用いて一からゲーム開発を行います。最初にプログラミング講習を行い、そのあとコード（プログラム）を書きながらゲームを開発していきます。少し難しい内容になりますが、プログラミングの楽しさを感じてもらえると思います。ぜひチャレンジしてください！！

～～【講座で開発するゲーム】～～

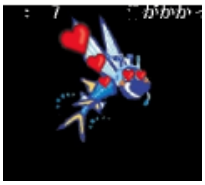
佐世保高専のキャラクタ・メカアゴ君が「水滴」を飛ばしてくるのでそれを避けながら、たりにゃん（高専女子学生がデザイン）の「ハート」をメカアゴ君に当てるゲームを開発します。



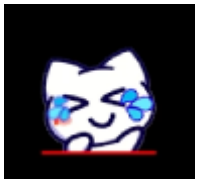
水滴を避けよう！



ハートを投げよう！



ハートが当たった絵



水滴がかかった絵

```
MekaAgoHIT = 0;
int WaitMekaAgoCount=0;///MekaAgoに弾に当たった後に一定時間
int WaitNekoCount = 0;///Nekoに弾に当たった後に一定時間画像

int NekoHitCount = 0;
int MekaAgoHitCount = 0;

while (ProcessMessage() == 0 && CheckHitKey(KEY_INPUT_ESCAP

    int NekoSpped = 5;
    int NekoTamaSpeed = 10;
    int MekaAgoSpeed = 5;
    int MekaAgoTamaSpeed = 8;
    int WaitTime = 30;

    if (CheckHitKey(KEY_INPUT_LEFT) == 1) {
        NekoX -= NekoSpped;         // ←キーを押していたらN
    }
```

●プログラミング学習（C 言語）

●ゲーム開発

・たりにゃんの移動

・メカアゴ君の移動

・「水滴」と「ハート」の発射

・衝突判定

●3D ゲーム開発方法（フォートナイト等）の紹介

【 持ち帰り：　データの持ち帰り可（その場合は USB メモリなど）　】

募集期間	令和７年６月１０日（火）～　令和７年７月２日（水） （先着順にて受付を行います。）
申請方法	【申込方法】 佐世保高専ＷＥＢページ（https://www.sasebo.ac.jp/ ）より申込フォームへ必要事項を入力のうえ、お申し込み下さい。 【お問い合わせ】 〒857-1193　佐世保市沖新町 1-1 佐世保工業高等専門学校　総務課総務企画係 TEL/FAX：0956-34-8415/8416, e-mail： kikaku@sasebo.ac.jp