

＝佐世保工業高等専門学校＝

公開講座・一般教養講座 募集要項

講座名	3DCG（3次元コンピュータグラフィックス）を作ってみよう！		
担 当	情報知能工学科 教員		
対 象	中学生	定 員	10 人
実施日	令和7年8月19日（火）（ 9 : 30 ～ 12 : 00 ） 受付開始時間（ 9 : 15 ）		
場 所	制御 A 棟 情報 AL 室	参加費	不要
持参するもの	筆記用具、水筒、（上履き不要）		

（内 容）

3DCG（3次元コンピュータグラフィックス）は、映画やゲーム、教育、建築、医療など様々な分野で応用されています。そのような3DCGの制作に触れてみませんか？

本講座では、CGソフトを用いて「写真とほぼ同等」のコンピュータグラフィックを作ります。どのようにしてコンピュータグラフィックが作られているのか、その工程を知ることができ、また、デザインする楽しみを感じてもらえると思います。

3DCG 生成工程（静止画）	使用する環境
・モデリング ・座標変換 ・材質設定 ・レンダリング	・コンピュータ： ゲーミングノートパソコン ・ソフト： Blender

Blender は無料ソフトですが、有料ソフトに匹敵する高度な技術や機能が組み込まれています。Blender を勉強することで、例えば、キャラクターやアクセサリ、建造物などいろいろなものがデザインできるようになります。ぜひ、この機会にCGソフトを体験してみてください。

また、3D データを用いるゲームの開発環境についても紹介します。



【 📁 持ち帰り：データの持ち帰り可（その場合はUSBメモリなど） 】

募集期間	令和7年6月10日（火）～ 令和7年7月2日（水） （先着順にて受付を行います。）
申請方法	【申込方法】 佐世保高専WEBページ(https://www.sasebo.ac.jp/)より申込フォームへ必要事項を入力の上、お申し込み下さい。 【お問い合わせ】 〒857-1193 佐世保市沖新町 1-1 佐世保工業高等専門学校 総務課総務企画係 TEL/FAX : 0956-34-8415/8416, e-mail : kikaku@sasebo.ac.jp