

＝佐世保工業高等専門学校＝

公開講座・一般教養講座 募集要項

講座名	ゲームプログラミング ～ ゆるゆるシューティング！		
担 当	情報知能工学科 教員		
対 象	中学生	定 員	10 人
実施日	令和8年7月26日（日） （ 9：30 ～ 12：30 ） 受付開始時間（ 9：15 ）		
場 所	情報知能工学科 A 棟情報 AL 室	参加費	不要
持参するもの	筆記用具、水筒、おやつ（エネルギー補充）、（上履き不要）		

（内 容）

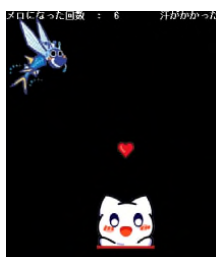
プログラミング言語のC言語を用いて一からゲームの開発を行います。最初に簡単にプログラミングの講習を行い、その後プログラム（コード）を書きながらゲームを開発していきます。少し難しい内容になりますが、プログラミングの楽しさを感じてもらえると思います。ぜひチャレンジして下さい！

～～【講座で開発するゲーム】～～

佐世保高専のキャラクタ・メカアゴ君が「水滴」を飛ばしてくるので、それを避けながら、たりにゃん（高専女子学生がデザイン）の「ハート」をメカアゴ君に当てるゲームを開発します。自作のキャラへの変更も可能です。



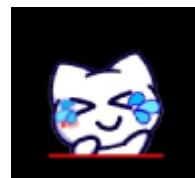
水滴を避けよう！



ハートを投げよう！



ハートが当たった



水滴がかかった

```

MekaAgoHIT = 0;
int WaitMekaAgoCount=0;//MekaAgoに弾に当たった後に一定時間
int WaitNekoCount = 0;//Nekoに弾に当たった後に一定時間画像

int NekoHitCount = 0;
int MekaAgoHitCount = 0;

while (ProcessMessage() == 0 && CheckHitKey(KEY_INPUT_ESCAP

    int NekoSpdd = 5;
    int NekoTamaSpeed = 10;
    int MekaAgoSpeed = 5;
    int MekaAgoTamaSpeed = 8;
    int WaitTime = 30;

    if (CheckHitKey(KEY_INPUT_LEFT) == 1) {
        NekoX -= NekoSpdd; // ←キーを押していたらN
    }

```

講座で開発するプログラムの一部

<公開講座の内容>

- プログラミング学習（C言語）
- ゲーム開発
 - ・たりにゃんの移動
 - ・メカアゴ君の移動
 - ・「水滴」と「ハート」の発射
 - ・当たり判定
- 3D ゲーム開発の現状紹介



【🎒 持ち帰り： 講座で使用したデータは持ち帰り可（USB メモリなどを持参下さい）】

募集期間	令和8年6月26日（金）～ 令和8年7月6日（月） （先着順にて受付を行います。）
申請方法	【申込方法】 佐世保高専WEBページ(https://www.sasebo.ac.jp/)より申込フォームへ必要事項を入力の上、お申し込み下さい。 【お問い合わせ】 〒857-1193 佐世保市沖新町 1-1 佐世保工業高等専門学校 総務課総務企画係 TEL/FAX：0956-34-8406/8416, e-mail：kikaku@sasebo.ac.jp